



## **Regulamin konkursu dla pracowników Państwowego Gospodarstwa Leśnego Lasy Państwowe na edukacyjne gry terenowe**

### **§ 1.**

#### **Zasady ogólne**

1. Organizatorami konkursu dla pracowników Państwowego Gospodarstwa Leśnego Lasy Państwowe na edukacyjne gry terenowe, zwanego dalej „konkuresem”, są Ministerstwo Środowiska z siedzibą w Warszawie przy ul. Wawelskiej 52/54, kod pocztowy 00-922, NIP 526-16-47-453, reprezentowane przez Dyrektora Generalnego Ministerstwa Środowiska, Panią Magdalenę Tarczewską- Szymańską, zwane dalej „Ministerstwem Środowiska”, oraz Centrum Informacyjne Lasów Państwowych z siedzibą przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. nr 3, 02-362 Warszawa, NIP 526-21-65-963, reprezentowane przez Pana Mariusza Turczyka, Dyrektora Centrum Informacyjnego Lasów Państwowych, zwane dalej „Centrum”.
2. Patronat honorowy nad konkursem objął Pan Janusz Zaleski - Główny Konserwator Przyrody, Podsekretarz Stanu w Ministerstwie Środowiska.
3. Konkurs ma na celu wyłonienie najciekawszych gier terenowych, zwanych dalej „grami”, spełniających wymogi zawarte w niniejszym Regulaminie.
4. Gra terenowa to zabawa polegająca na wykonywaniu określonych zadań przez grupę osób poruszającą się wzdłuż wyznaczonej trasy.
5. Konkurs składa się z czterech niezależnych etapów, zgodnych z porami roku (jesień, zima, wiosna, lato). Zwycięzcy i Wyróżnieni będą wyłaniani po każdym etapie.
6. Celem konkursu jest udostępnienie zwycięskich i wyróżnionych gier m.in. na stronie <http://nauczyciele.mos.gov.pl> prowadzonej przez Ministerstwo Środowiska oraz stronie [www.erys.pl](http://www.erys.pl) prowadzonej przez Centrum.
7. Konkurs jest prowadzony na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

### **§ 2.**

#### **Warunki uczestnictwa w konkursie**

1. Uczestnikiem konkursu może być każda pełnoletnia osoba fizyczna, będąca pracownikiem Państwowego Gospodarstwa Leśnego Lasy Państwowe, która zapoznała się z niniejszym Regulaminem i akceptuje jego postanowienia.
2. Złożenie zgłoszenia konkursowego jest równoznaczne z zaakceptowaniem przez Uczestnika konkursu postanowień niniejszego Regulaminu.
3. Nie dopuszcza się prac zbiorowych.
4. Każdy Uczestnik może zgłosić dowolną liczbę gier, jednakże w przypadku uznania za najlepsze więcej niż jednej gry tego samego autora – otrzyma on jedną nagrodę lub wyróżnienie.



5. Uczestnicy konkursu ponoszą wszelkie koszty związane z przygotowaniem i dostarczeniem zgłoszenia konkursowego.
6. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za uszkodzenie lub zaginięcie nośników przesłanych pocztą lub przesyłką kurierską.
7. Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny.
8. Zgłoszenie konkursowe powinno zawierać następujące elementy:
  - 1) podpisany formularz zgłoszeniowy, stanowiący załącznik do niniejszego Regulaminu;
  - 2) grę wraz z niezbędnymi do jej przeprowadzenia załącznikami w wersji cyfrowej w formacie edytowalnym (tekst), umożliwiającym jej zamieszczenie m.in. na stronie internetowej Ministerstwa Środowiska (<http://nauczyciele.mos.gov.pl>) oraz stronie internetowej Centrum ([www.erys.pl](http://www.erys.pl)) oraz łatwym do wykorzystania w warunkach szkolnych i domowych (ograniczenia sprzętowe) – np. DOC, PDF, JPG, PPT.
9. Gry uczestników niespełniających warunku, o którym mowa w ust. 1, lub niespełniające warunków, o których mowa w ust. 8, nie biorą udziału w konkursie i podlegają zniszczeniu w terminie 3 tygodni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.

### § 3.

#### Terminy

1. Ogłoszenie konkursu:
  - etap I (zima) 16 grudnia 2013 r.
  - etap II (wiosna) 1 marca 2014 r.
  - etap III (lato) 1 czerwca 2014 r.
  - etap IV (jesień) 1 września 2014 r.
2. Uczestnicy dostarczą gry do siedziby Ministerstwa Środowiska do dnia:
  - etap I 1 marca 2014 r.
  - etap II 1 czerwca 2014 r.
  - etap III 1 września 2014 r.
  - etap IV 1 grudnia 2014 r.

O zachowaniu terminu decyduje data wpływu prac do Ministerstwa Środowiska.
3. Ogłoszenie wyników nastąpi nie później niż dnia:
  - etap I 10 kwietnia 2014 r.
  - etap II 10 lipca 2014 r.
  - etap III 10 października 2014 r.
  - etap IV 19 grudnia 2014 r.

### § 4.

#### Zasady zgłaszania uczestnictwa w konkursie

1. Gry wraz z formularzem zgłoszeniowym, zwane dalej łącznie „zgłoszeniem konkursowym”, należy złożyć osobiście, pocztą lub przesyłką kurierską na adres: Ministerstwo Środowiska, Departament Informacji o Środowisku, ul. Wawelska 52/54, 00-922 Warszawa, z podaniem imienia i nazwiska uczestnika konkursu oraz dopiskiem: „Gra terenowa - etap nr ...”, bądź drogą elektroniczną przesyłając na adres e-mail: [nauczyciele@mos.gov.pl](mailto:nauczyciele@mos.gov.pl).
2. Zgłoszenia nadesłane lub dostarczone po terminach, określonych w § 3 ust. 2, nie wezmą udziału w konkursie i nie będą oceniane i podlegają zniszczeniu w terminie 3 tygodni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.
3. Organizatorzy nie zwracają gier nadesłanych na konkurs.

## § 5.

### Nagrody i wyróżnienia

1. Na każdym etapie konkursu przewidziane są trzy równorzędne nagrody rzeczowe – każda o maksymalnej wartości brutto 750 zł, oraz 5 wyróżnień – każde o maksymalnej wartości brutto 250 zł. Zarówno Zwycięzcy, Wyróżnieni jak i pozostali uczestnicy otrzymają dyplom za udział w konkursie.
2. Zwycięzcy i Wyróżnieni o wynikach konkursu oraz terminie uroczystego wręczenia nagród zostaną powiadomieni indywidualnie, drogą mailową.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do innego podziału nagród i wyróżnień niż określony ust. 1.
4. Organizacja konkursu oraz nagrody i wyróżnienia finansowane są przez Centrum i Ministerstwo Środowiska.

## § 6.

### Wytoczne do gry

1. Merytoryczne:
  - 1) Gra powinna być poświęcona środowisku naturalnemu oraz jego powiązaniom z różnymi dziedzinami życia człowieka – historią, kulturą, gospodarką,
  - 2) Gra powinna kształtować świadomość i odpowiedzialność za środowisko naturalne,
  - 3) Gra powinna zachęcać społeczeństwo do aktywnego spędzania czasu,
  - 4) Gra powinna wyzwalać kreatywne myślenie,
  - 5) Gra powinna umożliwiać rozwijanie umiejętności orientacji w terenie,
  - 6) Gra powinna zawierać prawdziwe/poprawne merytoryczne treści,
  - 7) Gra powinna stanowić propozycję zarówno lekcji lub innych zajęć edukacyjnych, jak i spędzenia wolnego czasu z rodziną lub przyjaciółmi,
  - 8) Gra powinna umożliwiać realizację konkretnych zapisów podstawy programowej odnoszących się do ochrony środowiska i zrównoważonego rozwoju, ustalonej przez Ministerstwo Edukacji Narodowej dla danego poziomu nauczania w zakresie danego przedmiotu,
  - 9) Gra zgłaszana w danym etapie powinna uwzględniać odpowiednią porę roku:
    - a) być przystosowana do panujących w danym czasie warunków atmosferycznych, okresu wegetacji, itp.,
    - b) ciekawie wyeksponować obiekty wykorzystane w grze.
2. Techniczne:
  - 1) Gra może zostać przygotowana z wykorzystaniem bezpłatnych lub powszechnie dostępnych narzędzi multimedialnych,
  - 2) Gra musi mieć wersję „do wydruku”, pozwalającą na udział w grze uczestnikom niedysponującym dostępem do urządzeń lub aplikacji multimedialnych, w szczególności mobilnych,
  - 3) Gra musi zawierać w szczególności:
    - a) tytuł,
    - b) krótki wstęp, określający jej cel oraz charakteryzujący miejsce i tematykę gry,
    - c) instrukcję przeprowadzenia gry zawierającą m.in. zasady jej przebiegu,
    - d) opracowaną mapkę ze szczegółowym opisem trasy,
    - e) zdjęcia obiektów, które mają znaczenie dla przebiegu gry – dłuższy brzeg każdego zdjęcia nie może być krótszy niż 1200 pikseli,
    - f) informację o tym, co powinien wziąć ze sobą uczestnik gry,

- g) określenie średniego czasu trwania gry,
  - h) wskazanie poziomu nauczania i przedmiotu, do którego została przystosowana gra (cele edukacyjne powiązane z podstawą programową MEN),
  - i) określenie grupy docelowej gry (m.in. wiek, zainteresowania, możliwość udziału osób niepełnosprawnych, rowerzystów itp.),
  - j) poziom trudności gry w grupie docelowej w trójstopniowej skali (łatwy-średni-trudny):
    - w aspekcie merytorycznym,
    - w aspekcie fizycznym (np. dostępność terenu),
  - k) pozostałe załączniki niezbędne do prawidłowego przeprowadzenia gry;
- 4) Gra powinna przebiegać na terenach Lasów Państwowych i w ich najbliższym sąsiedztwie;
- 5) Przesłane materiały powinny być wystarczające do prawidłowego przeprowadzenia gry.

## **§ 7.**

### **Kryteria oceny gier**

Gry oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) poprawność merytoryczna gry,
- 2) sposób przekazania wiedzy nt. środowiska naturalnego, zrównoważonego rozwoju oraz wiedzy o lasach i gospodarce leśnej,
- 3) sposób powiązania ze sobą aspektów środowiskowych, społecznych, historycznych, kulturowych i gospodarczych,
- 4) opracowanie graficzne gry i załączników,
- 5) funkcjonalność,
- 6) sposób zaprezentowania obszaru, na którym odbywa się gra, pod kątem optymalnego dla jej przeprowadzenia okresu, a także atrakcyjnego wyeksponowania obiektów wykorzystanych w grze,
- 7) oryginalność.

## **§ 8.**

### **Komisja konkursowa i rozstrzygnięcie konkursu**

1. Gry na podstawie kryteriów wskazanych w § 7 Regulaminu oceniać będzie Komisja powołana przez Ministerstwo Środowiska, zwana dalej „Komisją”.
2. Komisja będzie składać się 5 członków, w tym trzech przedstawicieli Ministerstwa Środowiska i dwóch przedstawicieli Centrum, posiadających doświadczenie w zakresie działań edukacyjnych, zwanych dalej „członkami Komisji”. W skład Komisji nie mogą być powołane osoby, które złożyły zgłoszenie konkursowe oraz osoby, które z uczestnikami łączą osobiste lub służbowe relacje mogące rodzić wątpliwości co do ich bezstronności.
3. Przed powołaniem Komisji kandydaci na członków Komisji otrzymają listę nazwisk uczestników konkursu, których prace będą podlegały ocenie i złożą oświadczenie o bezstronności.
4. Członkowie Komisji dokonają oceny gier nie znając danych personalnych ich autorów
5. Komisja podejmuje decyzje większością głosów, w drodze uchwały, przy czym w przypadku równej liczby głosów rozstrzygający głos należy do Przewodniczącego Komisji.
6. Informacja o wynikach konkursu zostanie zamieszczona na stronach internetowych Organizatorów.
7. Komisja ma prawo nie wybrać żadnej ze zgłoszonych do konkursu gry, jeśli żadna nie będzie spełniała wymogów konkursu lub będzie reprezentowała niesatysfakcjonujący Organizatorów poziom.
8. Decyzje Komisji są ostateczne, bez możliwości odwołania.

## **§ 9.**

### **Prawo wykorzystania gier**

1. Gra musi być oryginalna, tzn. niedopuszczalne jest kopiowanie, zapożyczanie, powielanie innych gier, zwłaszcza, gdy ich autor nie wyraża zgody na korzystanie z własnych prac.
2. Uczestnik konkursu oświadcza i zapewnia, iż:
  - 1) przysługują mu autorskie prawa osobiste i nieograniczone prawa majątkowe do gry, którymi to prawami może swobodnie rozporządzać i z nich korzystać;
  - 2) przysługujące mu autorskie prawa majątkowe nie zagrażają i nie naruszają praw osób trzecich, w szczególności nie naruszają ich majątkowych i osobistych praw autorskich.
3. Zgłoszenie gry do konkursu i podpisanie formularza zgłoszeniowego jest równoznaczne z:
  - 1) zgodą na przeniesienie praw autorskich do gry na warunkach określonych w Regulaminie;
  - 2) zgodą na podanie swojego imienia i nazwiska do wiadomości publicznej w przypadku otrzymania nagrody lub wyróżnienia.
4. Warunkiem otrzymania przez Zwycięzcę lub Wyróżnionego nagrody lub wyróżnienia jest podpisanie przez Zwycięzcę lub Wyróżnionego umowy:
  - 1) o nieodpłatne przeniesienie na Skarb Państwa - Organizatorów z chwilą odbioru nagrody lub wyróżnienia autorskich praw majątkowych do nagrodzonej lub wyróżnionej gry, obejmujących prawo do wykorzystania gry w całości i we fragmentach, samodzielnie, jak i w ramach materiałów wydawanych przez Organizatorów, na następujących polach eksploatacji:
    - a) utrwalanie i zwielokrotnianie poprzez wytwarzanie egzemplarzy techniką cyfrową oraz drukiem;
    - b) wprowadzanie do pamięci komputera;
    - c) wprowadzanie do obrotu, użyczenie i najem;
    - d) publiczne wyświetlanie, odtwarzanie oraz publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym, w tym na edukacyjnej stronie internetowej <http://dzieci.mos.gov.pl/> oraz [www.erys.pl](http://www.erys.pl), na podstawie licencji Creative Commons uznanie autorstwa;
  - 2) zawierającej zgodę na wykonywanie i zezwalanie przez Skarb Państwa - Organizatorów na wykonywanie autorskich praw zależnych do gry na polach eksploatacji wymienionych w pkt 1;
  - 3) upoważniającej Skarb Państwa - Organizatorów do sprawowania, z wyłączeniem Zwycięzcy lub Wyróżnionego, jako autora gry, nadzoru autorskiego nad sposobem korzystania z gry, a także do udostępniania gry anonimowo oraz do decydowania o pierwszym jej udostępnieniu publiczności.
5. W razie odmowy podpisania umowy, o której mowa w ust. 4, przez Zwycięzcę lub Wyróżnionego, przyznana temu Zwycięzcy lub Wyróżnionemu nagroda lub wyróżnienie może być przyznana innemu uczestnikowi konkursu.
6. Nagrodzone i wyróżnione gry stają się własnością Skarbu Państwa - Organizatorów.

## **§ 10.**

### **Przetwarzanie danych osobowych**

1. Podpisanie i złożenie zgłoszenia konkursowego jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na wykorzystanie danych osobowych uczestnika zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r., Nr 101, poz. 926, z późn. zm.).
2. Dane osobowe uczestników przetwarzane będą przez Organizatorów konkursu w celu przeprowadzania konkursu i w związku z wykonywaniem postanowień niniejszego Regulaminu, a w szczególności w celu komunikacji z uczestnikami, wyłonienia Zwycięzców i Wyróżnionych

oraz wydania nagród i wyróżnień. Uczestnikom przysługuje prawo wglądu i poprawiania danych osobowych.

3. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże w przypadku, gdy dany Uczestnik odmówi podania danych lub odmówi zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb realizacji konkursu gra przez niego zgłoszona nie będzie brana pod uwagę przy przeprowadzaniu konkursu i podlega zniszczeniu w terminie 3 tygodni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.
4. Administratorami danych są Minister Środowiska i Dyrektor Centrum Informacyjnego Lasów Państwowych.

## **§ 11.**

### **Postanowienia końcowe**

1. W przypadku zmiany miejsca pracy uczestnik konkursu jest zobowiązany niezwłocznie powiadomić o tym Organizatorów, pod rygorem zniesienia odpowiedzialności Organizatorów za skutki niedoręczenia uczestnikowi korespondencji związanej z realizacją niniejszego Regulaminu.
2. W przypadku, gdy po rozstrzygnięciu konkursu Organizatorzy uzyskają informacje, że Zwycięzca lub Wyróżniony nie spełniał warunków uczestnictwa w konkursie, Zwycięzca lub Wyróżniony zwróci nagrodę lub wyróżnienie Organizatorom, a Komisja ma prawo przyznać nagrodę innemu uczestnikowi.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dokonania w każdym czasie modyfikacji postanowień Regulaminu w razie wystąpienia przyczyn od nich niezależnych.